**Use Cases/Gedankenspaziergang Tetris by Akiko and Elin**(Sie haben gesagt, weil es so genau ist, können wir beides in einem machen)

1. Als Benutzer\*in des Tetris Spiels möchte ich, dass sich das Spiel öffnet, sobald ich auf «run» in Pycharm drücke.
2. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn ich auf Spiel starten drücke auf dem Bildschirm das Spielfeld erscheint.
3. Als Benutzer\*in möchte ich, dass nacheinander verschiedene Blockformen von alleine in ein Raster fallen und unten Stehen bleiben.
4. Als Benutzer\*in möchte ich, dass die Blöcke bei höherem Score beginnen schneller herunterzufallen.
5. Als Benutzer\*in möchte ich, dass ich mit den Pfeiltasten die Figuren, während dem Herunterfallen, im Raster nach rechts, links und nach unten bewegen kann.
6. Als Benutzer\*in möchte ich, dass sich die Ausrichtung der Figuren ändern, um 90° nach rechts, wenn ich die Pfeiltaste nach oben drücke.
7. Als Benutzer\*in möchte ich, dass sich die Figuren am Boden auf aufeinander Stapeln.
8. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn eine ganze Spalte voll ist, sie verschwinden sollte und meinen Score erhöht wird.
9. Als Benutzer\*in möchte ich, dass der Score rechts neben dem Raster abgebildet ist.
10. Als Benutzer\*in möchte ich, dass der Highscore darunter abgebildet ist.
11. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn ein Block des Stapels die Oberste Linie übertrifft (Grenze) das Spiel beendet wird.
12. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn das Spiel beendet, ist «Game Over» auf dem Spielfeld erscheint.
13. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn das Spiel beendet ist, rechts neben dem Raster einen Button auftaucht auf dem steht «Neu Starten» und wenn ich diesen betätige, sollte das Spiel von vorne beginnen
14. Als Benutzer\*in möchte ich, dass wenn ich oben rechts auf dem Fenster das rote x drücke, sich das Fenster schliesst.